

INTELLIGENCE ARTIFICIELLE



Lycée LSS Magnanville

Terminale NSI

Bathyal Bathyal App



Présentation de l'équipe



Entreprenariat

Image de marque

Élève :
Adam

Se positionner sur le marché
Documenter le plan d'affaire
Diffuser le concept avec un site internet



UI & UX Design

Interface & Expérience utilisateur.rice

Élèves :
Amélie & Bilel & Yanis

Imager l'identité visual du projet
Détailer le fonctionnement de l'application
S'assurer du confort d'utilisation des médias



Développement

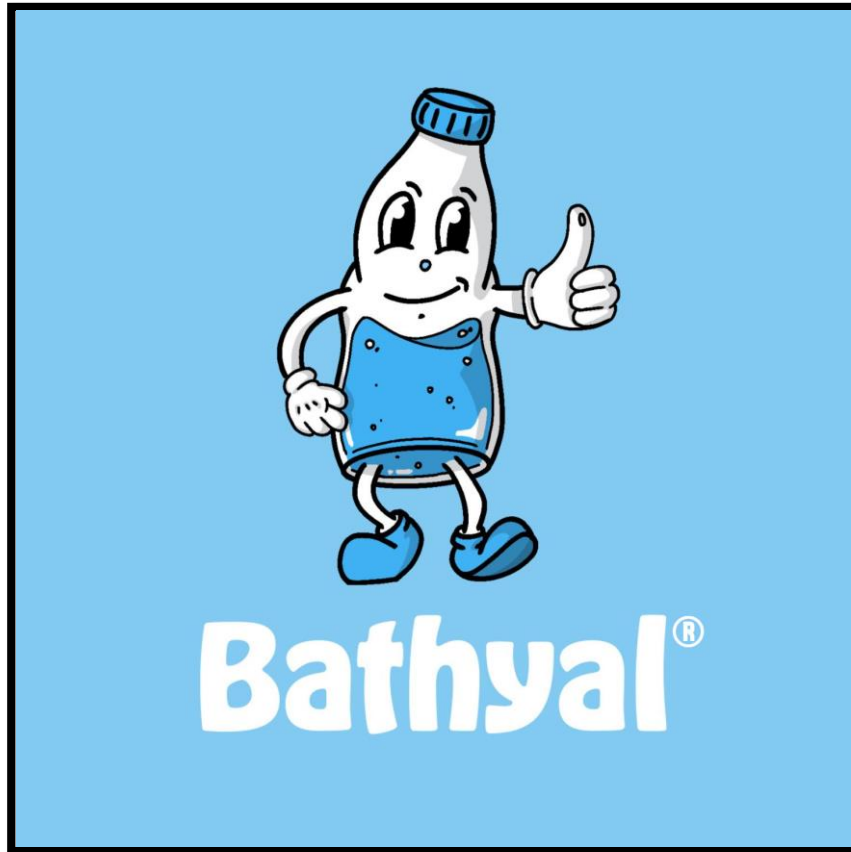
Construction technologique

Élèves :
Luckaël & Théo & Héloïse

Comprendre la technologie nécessaire
Trouver des ressources
Programmer l'application



Logo entreprise



Bilel

Amélie

Théo

Héloïse

Yanis

Adam

Luckaël

Zone sous-marine comprise entre
200 et 2000 mètres



Problématique & Solution

pollution causée par nos produits

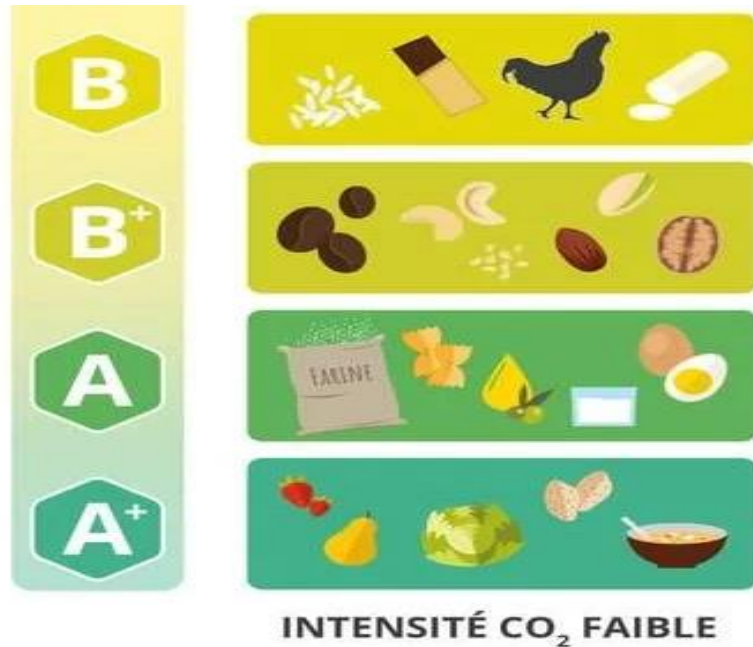


pollution causée par l'importation



Problématique & Solution

Produits moins / pas polluants




Consommer des produits locaux



Site internet

Projet B.A.T.Y.H.A.L. x Messagerie x +

Fichier | C:/Users/guicia/Desktop/adam/Creation%20site%20web/accueil.html

 **Bathyal** Accueil | Présentation | Application | Prescription | Aide

I.

Accueil

Bienvenue sur le site qui va revolutionner la consommation

A quoi sert ce site ?

Ce site est le fruit du projet bathyal, une application qui utilise le dechet-score. Bathyal est une application sur téléphone qui calcule le temps de dégradation et l'impact d'un produit sur l'environnement, puis elle propose des produits meilleurs et à des prix abordables et ressemblants, pour cela il suffit seulement de scanner le produit souhaité. Cette application est dédiée aux personnes actives dans la société notamment ceux qui font des courses et qui sont partant pour améliorer les conditions de vie. L'application leur permettra de réduire l'émission de CO2 de ces produits en arrêtant d'en acheter, de devenir plus responsable et consommer des produits plus écologique.

Notre Entreprise.

Nous sommes une entreprise écologique et responsable, nous prenons compte des dangers, des plaintes de notre planète qui souffre, avec BATHYAL nous allons vers un monde moins sale. Nous avons créé une application capable de mesurer le taux d'émission de CO2 et l'empreinte carbone de n'importe quel produit grâce à son code barre. Grâce à notre algorithme nous sommes capables de vous conseiller meilleur pour le même produit et à un prix similaire.

Taper ici pour rechercher

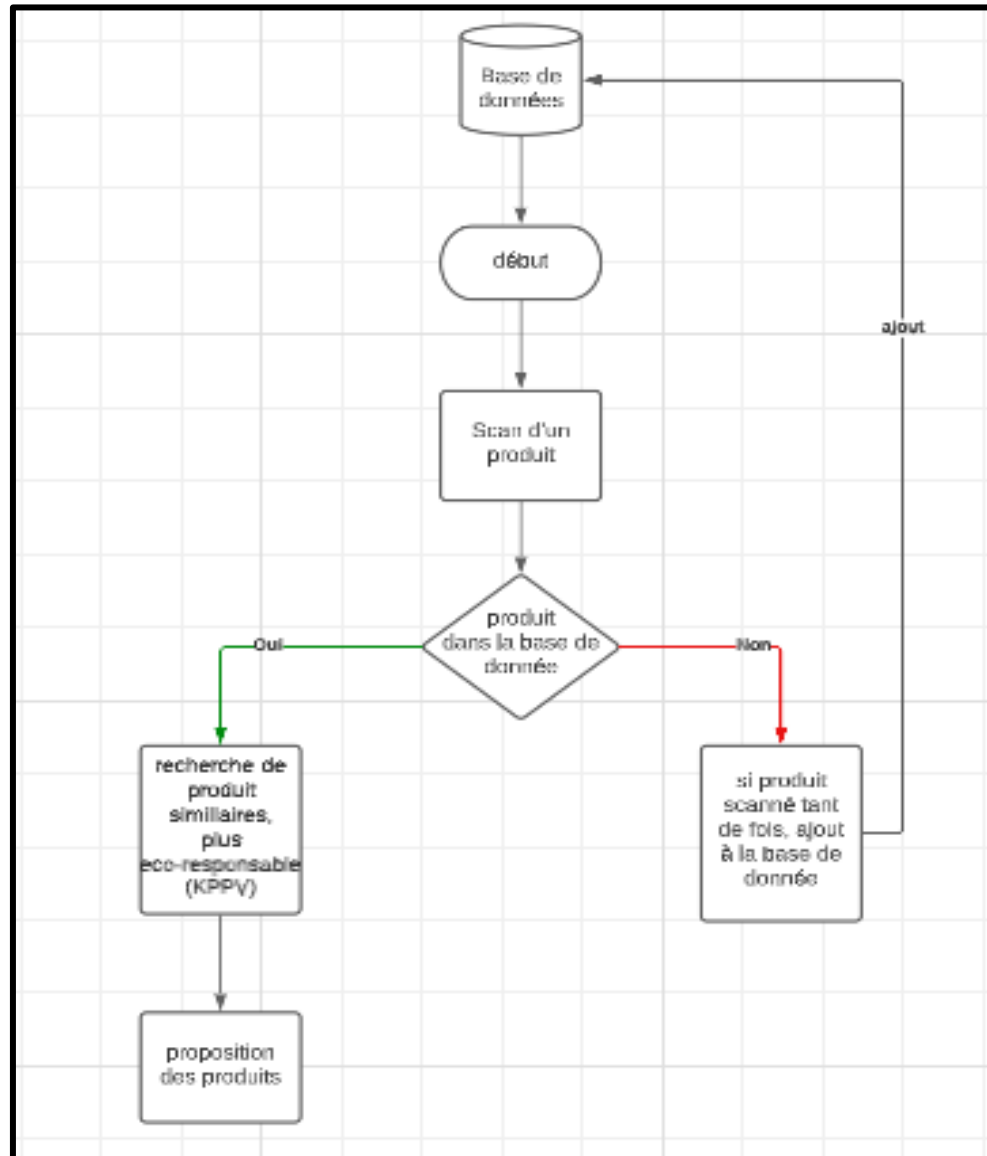
10:58 31/05/2023



Logo application



Présentation de l'IA

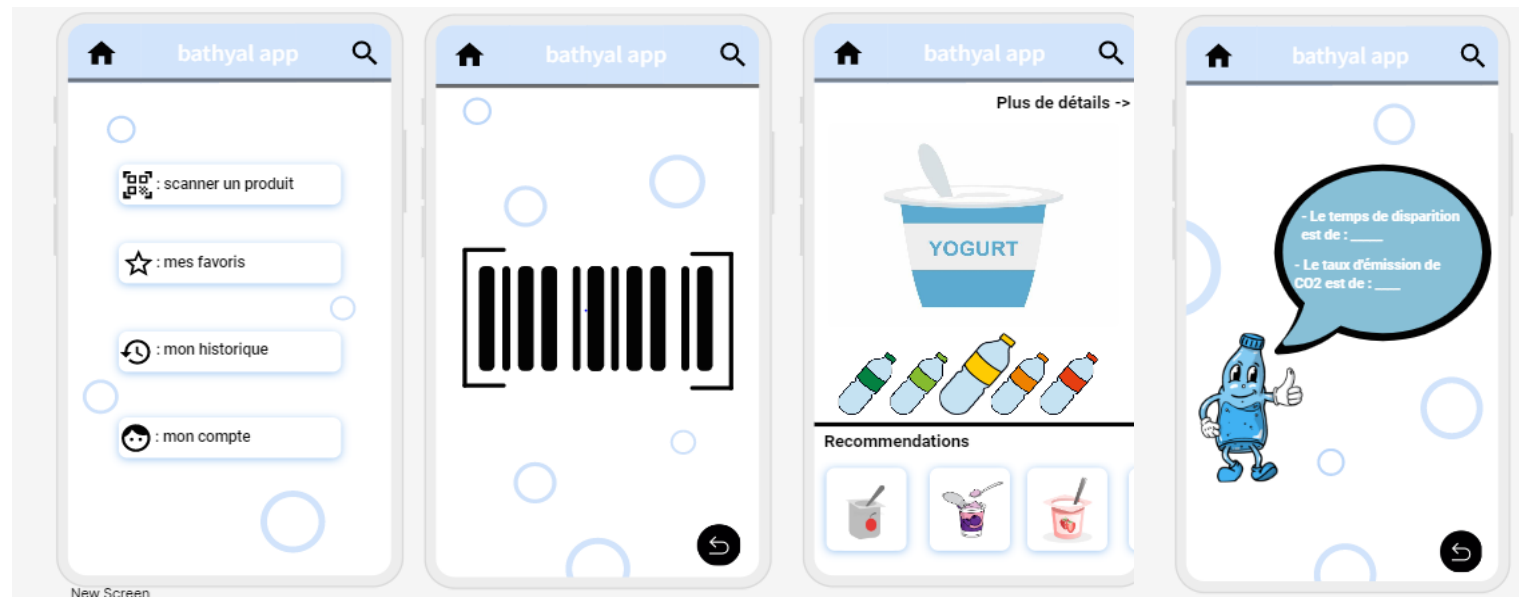
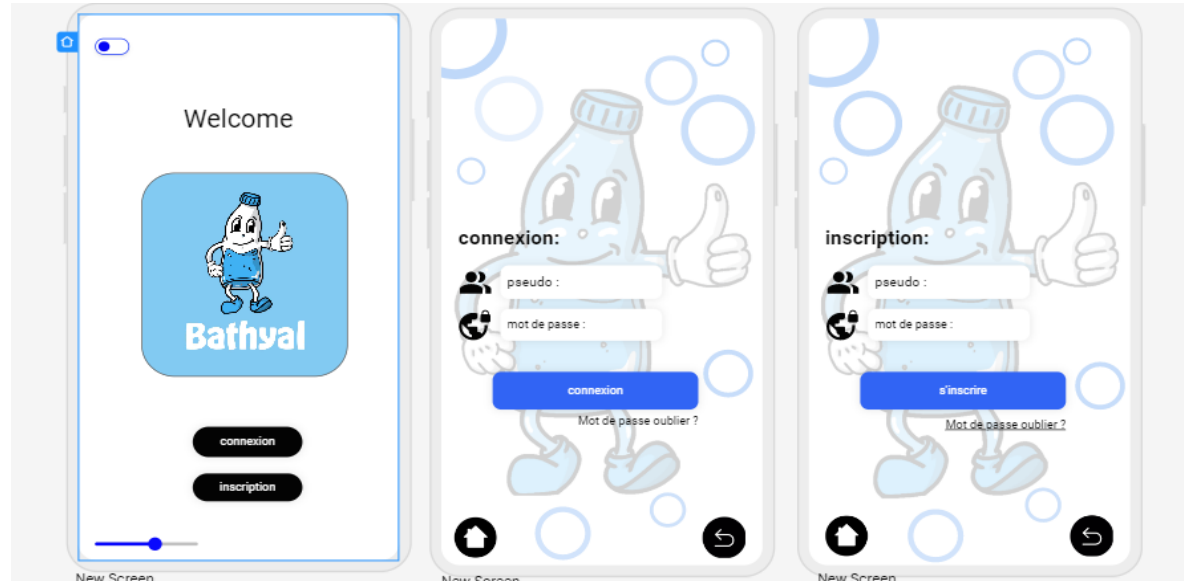


- **Algorithme des K-PPV**
trouver des articles similaires plus responsables

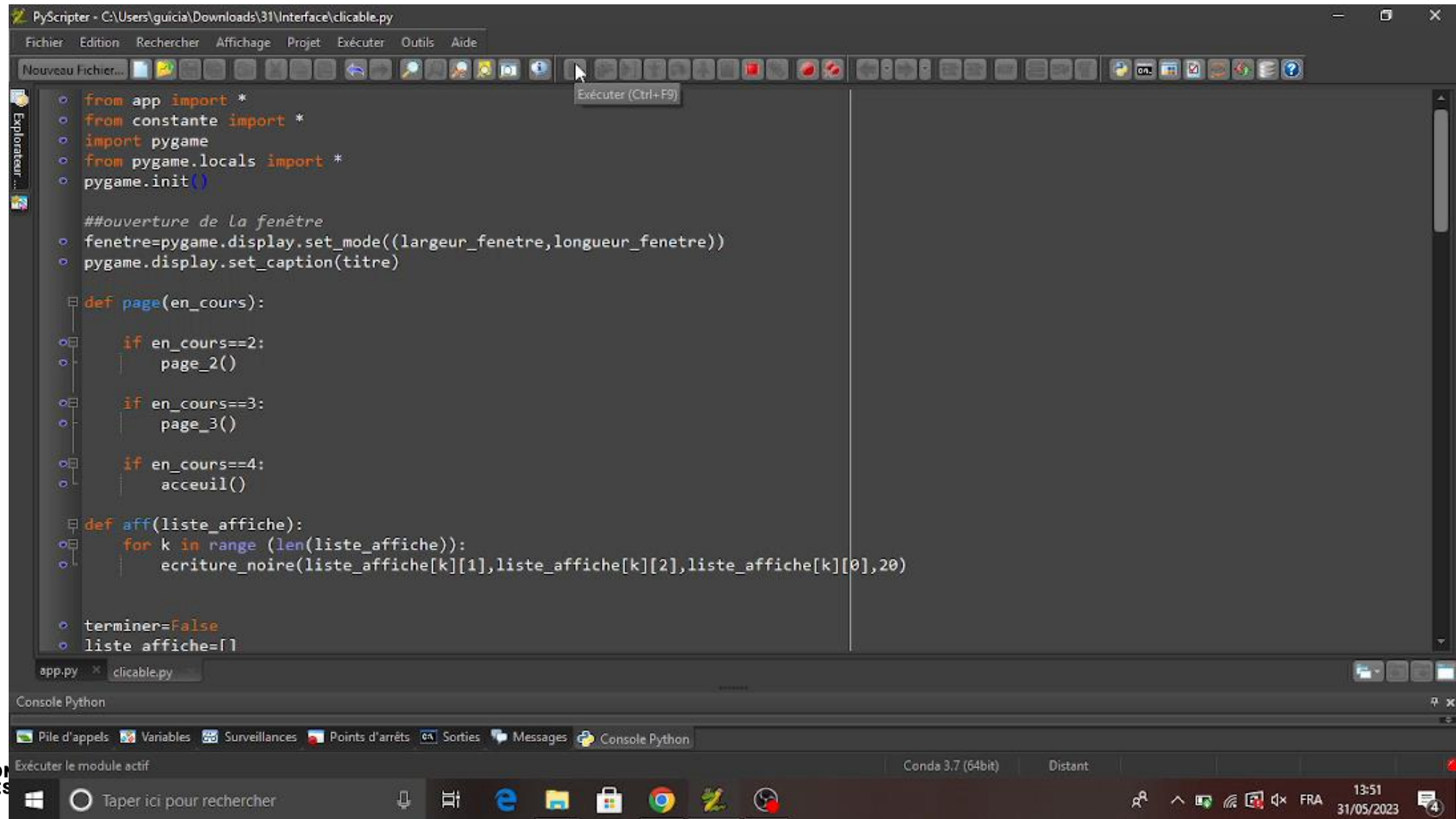
- **Machine learning**
Ajouter des articles dans la base



Mock-up application



Vidéo présentation



The screenshot shows the PyScripter IDE with a Python script named 'clicable.py'. The code is as follows:

```
from app import *
from constante import *
import pygame
from pygame.locals import *
pygame.init()

##ouverture de la fenetre
fenetre=pygame.display.set_mode((largeur_fenetre,longueur_fenetre))
pygame.display.set_caption(titre)

def page(en_cours):
    if en_cours==2:
        page_2()
    if en_cours==3:
        page_3()
    if en_cours==4:
        accueil()

def aff(liste_affiche):
    for k in range (len(liste_affiche)):
        ecriture_noire(liste_affiche[k][1],liste_affiche[k][2],liste_affiche[k][0],20)

terminer=False
liste affiche=[]
```

The IDE interface includes a menu bar (Fichier, Edition, Rechercher, Affichage, Projet, Exécuter, Outils, Aide), a toolbar with an 'Exécuter (Ctrl+F9)' button, and a console at the bottom. The console shows the message 'Exécuter le module actif' and 'Conda 3.7 (64bit) Distant'. The Windows taskbar at the bottom shows the search bar and system tray with the date 31/05/2023 and time 13:51.



SENGHOR

