

Ludicisation et défi Maths en équipes

Escape Game Mathématiques Â« comme au CDI Â»

- Nos Projets - Jeux et apprentissages -

Description :

Escape Game Â« Maths au CDI Â» avec des élèves de 3e, au stand Dane de Versailles au salon Educ'ées Educative le Vendredi 17 Novembre 2017.

Académie de Versailles - Délégation académique au numérique éducatif -

Licence Creative Commons BY-SA



À Educative, on était dans le Game !

Pendant plus d'1 heure, les cerveaux ont chauffé au stand Dane Versailles à Educative !

« Escape Game Mathématiques au CDI », vous en avez peut-être déjà entendu parler !

Au collège de Sèvres, quel plus bel endroit que le CDI de ma collègue prof doc, Catherine Le Fevre, pour faire un Espace Game Maths avec mes élèves ?

Et à Educative, quel plus bel endroit que l'espace réaménagé, coloré et "cosy" du stand de la Dane de Versailles, pour vous le présenter ?

Nous sommes donc venus Vendredi 17 Novembre avec 12 élèves de 3e du collège de Sèvres (trois classes différentes, de sections nationales et de sections internationales répartis équitablement en 3 équipes de 4 élèves) pour présenter cet Escape Game, que l'on pourrait aussi qualifier de Défi Mathématique Numérique, puisqu'il était entièrement sur tablette. En voici les 6 étapes :

- **1- Parcours Eléa** : Chacune de ces 3 équipes se trouve un petit coin sympa de l'espace et démarre le défi sur un parcours Eléa. Il s'agit d'un « jeu du millionnaire » avec des questions et des énigmes Mathématiques (encore !).

Qui dit jeu du millionnaire, dit qu'on revient au début si on se trompe. (oh...c'est pas sympa !)

- **2- Image XiaExpress**

A la fin du parcours Eléa (et pas avant !), chacune des trois équipes accède à une image interactive Xia. L'image est une pièce de puzzle (intrigant !) que j'ai créée sur [ezimba](#) à partir d'un kaléidoscope des couvertures des romans secrets du jeu et dans laquelle j'ai caché des indices, grâce à l'application XiaExpress.

- **3- QrCode caché dans un roman**

Chacune de ces 3 images XiaExpress cache des indices qui renvoient les élèves à une auteure. (3 romans choisis par ma collègue Catherine)

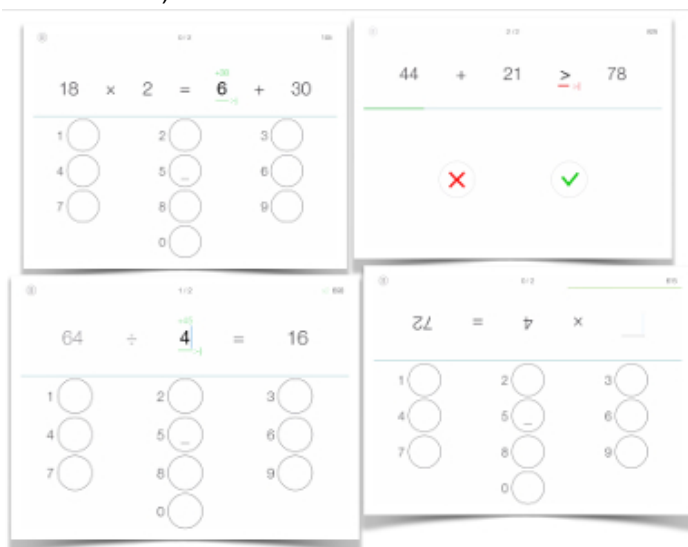
Grâce à une rapide recherche sur le portail e-sidoc de l'ENT, les élèves retrouvent le roman en question et vont le récupérer dans l'étagère qui représentait le « mini CDI » au salon. Dans ce livre, un QrCode était caché. Ce QrCode cache l'énigme Mathématique finale. (pas facile !)

- **4- Enigme mathématique finale**

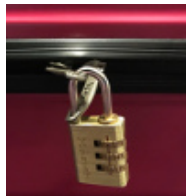
La résolution de cette énigme Mathématique qui a fait transpirer les élèves (et les adultes présents sur le stand !) est le nombre à 3 chiffres qui ouvre le cadenas ! (youhouuuu !). Mais elle restera secrète pour le moment.

- **5- Défi calcul mental**

Pour accéder au cadenas, il faut réussir un mini défi de calcul mental sur l'application MathsBrainBooster (ben oui sinon ils essayent tous les chiffres...!)



- **6- Cadenas !**



Avec la bonne combinaison, facile à ouvrir ce cadenas !

Vous voulez voir à quoi cela ressemble ? Voici la petite vidéo :

Plus-values de cet Escape Game en équipes

Une illustration et des citations des élèves eux-mêmes "à chaud" :

A plusieurs c'était plus facile, tout seul on aurait même pas essayé de chercher (Laëticia O.)

Ça commençait à se corser un peu...je trouvais ça bien qu'on soit en équipe parce que tout le monde avait des idées...fallait pas lâcher ! (Victoire W.)

- On trouve ça compliqué à première vue...
- Est ce que tu aurais aimé que ce soit plus facile ?
- Non ! (Leny K.)

Le travail d'équipe ça paye toujours...c'est bien de mettre nos talents en commun et progresser ensemble.
(Thomas J.)

Escape Game Mathématiques Â« comme au CDI Â»

Et non je ne les ai pas payés pour dire tout cela...ils ont vraiment adoré ! Ils étaient concentrés et imperturbables, peu importe le bruit, les visiteurs, les photographes...

Ils étaient inspirés, motivés...pendant plus d'1 heure !...ils avaient envie de gagner !

C'était vraiment plaisant à voir !

Merci à mes 12 élèves de 3e, Lisa, Stéphanie, Marwan, Thomas, Laëticia, Sara, Leny, Maud, Naël, Elvire, Inès et Victoire. Merci à Catherine ma collègue prof doc (alias "la dame du CDI") et à la Dane de Versailles pour l'organisation et l'accueil dans ce bel espace.

[1]

Pour aller plus loin :

[Conférence de Eric Sanchez Des jeux numériques dans la classe : est-ce bien sérieux ?](#)

[1] La photo en logo de l'article est de Vivien Da Cruz