

MERCREDI  
**27**  
 MARS



Après vous être inscrit(e) auprès de  
 votre chef d'établissement ou  
 de votre IEN,  
 choisissez vos ateliers sur

<http://acver.fr/fun19>  
 ou scannez le QRCode



FUN des bassins d'Antony et Vanves  
 De la maternelle au lycée,  
 Venez, échangez et partagez vos  
 pratiques pédagogiques du numérique

## Collège Descartes à Antony 8h45 - 12h

8h45 - 9h15 : Accueil et plénière

### Atelier 1 9h15-10h

Présentation des différents robots de la maternelle au secondaire.

Comment créer un escape game ? (Exemple sur le thème « Harry Potter » Mathématiques 2de)

Les équipements mobiles des circonscriptions (présentation et échanges autour des usages)

Utiliser les tablettes en EPS

Usages du TNI en cycle 2 et 3

### Atelier 2 : 10h15-11h

Utiliser le robot Edison au cycle 3

Vivre et créer un escape game (Exemple sur le thème « La casa del papel » SVT Lycée -1h30)

Créer une émission de WebTV (1h30)

Le concours Rob'Hauts de Seine

Utiliser Google docs partagé sur TNI et smartphone (lycée)

Ressources en langues vivantes

### Atelier 3 : 11h15-12h

Les défis robotiques d'Antony (cycles 2 et 3)

Utiliser SACOCHE pour l'évaluation par compétences

Activités interactives et documents collaboratifs sur oZe le nouvel ENT des collèges du 92

Utiliser [monlycee.net](http://monlycee.net) pour réviser une évaluation