



ACADÉMIE
DE VERSAILLES

Liberté
Égalité
Fraternité

Apprendre par la conception de jeux vidéo

Le combo de la journée



1 Mot d'ouverture

8h30-9h00

2

Présentation des enjeux et des expérimentations du GTNum

9h00-11h00

3

Comment le jeu vidéo contribue à relever les enjeux de la société ?

11h15-12h30
TABLES RONDES

4

Ateliers de manipulation

14h00-15h00

5

Ateliers réflexifs

15h15-16h15

6

Moment ludique et mot de clôture

16h30-17h30