

<https://www.dane.ac-versailles.fr/spip.php?article287>



**ACADÉMIE
DE VERSAILLES**

*Liberté
Égalité
Fraternité*

Webinaire

Concevoir un jeu vidéo en classe

- Cultiver ses compétences numériques - Se former / s'informer - Nos webinaires -



Date de mise en ligne : lundi 24 octobre 2022

Copyright © Délégation Académique au Numérique Éducatif - Tous droits

réservés

Dans le cadre du projet HdS digital Games, porté par le département des Hauts-de-Seine, la DANE de Versailles accompagne les enseignants engagés dans le projet.

Jeudi 13 janvier 2022 s'est déroulé un webinaire dédié à la **Conception de jeu vidéo en classe** (ce webinaire fait suite au lancement du projet du mois de novembre 2021).

Les points abordés

- Les enjeux associés à cette thématique
- Les temps forts de la création
- La gestion de projet en classe
- La communication liée au projet

Les intervenants

Olivier Ménard : Enseignant de technologie au collège Paul Verlaine des Mureaux, conseiller de bassin pour le numérique éducatif sur le territoire des Mureaux et formateur académique.

Cyril Chartraire : Coordonnateur du groupe robotique, nouveaux langages et mondes numériques à la DANE de Versailles.

Replay du Webinaire

[Webinaire - Concevoir un jeu vidéo en classe - 13 janvier 2022](https://tube-numerique-educatif.apps.education.fr/w/bcDDWFYfmjk9YAAhNuqFzk) par [Main chartraire cyril channel](#)
<https://tube-numerique-educatif.apps.education.fr/w/bcDDWFYfmjk9YAAhNuqFzk>

Retrouvez les ressources présentées sur le [Pearltrees du projet](#)