

<https://www.dane.ac-versailles.fr/spip.php?article381>



**ACADÉMIE
DE VERSAILLES**

*Liberté
Égalité
Fraternité*

Formations des référents numériques 2023-2024

Usages pédagogiques du jeu vidéo et e-sport

- Cultiver ses compétences numériques - Notre offre de formations - Formation des référents numériques - Accompagner les usages pédagogiques -



Date de mise en ligne : dimanche 28 mai 2023

Copyright © Délégation Académique au Numérique Éducatif - Tous droits

réservés

Les inscriptions sont ouvertes jusqu'au 28 janvier 2024

[Inscrivez-vous sur la page de l'EAFC](#)

Abonnez-vous à ce module depuis le site académique pour être notifié de son ouverture :

[Se rendre sur la page EAFC](#) [S'abonner directement sur Sofia-FMO](#)

Présentation de la formation

Ces trois heures de formation ont pour objectif de connaître et comprendre les enjeux pédagogiques autour de l'usage du jeu vidéo au sein d'un établissement ou de sa classe. Trois projets seront abordés : la conception de jeux vidéo, l'utilisation à des fins pédagogiques des jeux vidéo et les ateliers sport.

Des apports théoriques seront apportés : Présentations des types de jeux, définition du terme sport et de l'écosystème. Une réflexion sera menée sur comment utiliser les jeux vidéo dans sa classe et quel type de projets peut-on mettre en oeuvre.

Compétences travaillées

CC6. Agir en éducateur responsable et selon des principes éthiques

- Apporter sa contribution à la mise en œuvre des éducations transversales, notamment l'éducation à la citoyenneté.

CC9. Intégrer les éléments de la culture numérique nécessaires à l'exercice de son métier.

- Tirer le meilleur parti des outils, des ressources et des usages numériques
- Aider les élèves à s'approprier les outils et les usages numériques de manière critique et créative.

P 3. Construire, mettre en œuvre et animer des situations d'enseignement et d'apprentissage prenant en compte la diversité des élèves.

Compétences numériques PIX

- Domaine 2, compétence 4 : S'insérer dans le monde numérique
- Domaine 5, compétence 2 : Construire un environnement numérique

Déroulé de la formation, calendrier prévisionnel

1 demi-journée de formation

Période de formation : 2ème trimestre

S'abonner et s'inscrire

Vous souhaitez suivre cette formation ?

Cette formation est disponible dans le dispositif 23A0251724, module n°83891

Les inscriptions sont ouvertes jusqu'au 28 janvier 2024

[Inscrivez-vous sur la page de l'EAFC](#)

Calendrier :

Vendredi 8 mars 2024, de 9h30 à 12h30, au collège Paul Verlaine des Mureaux

Abonnez-vous à ce module depuis le site académique pour être notifié de son ouverture :

[Se rendre sur la page EAFC](#) [S'abonner directement sur Sofia-FMO](#)

Retrouvez les différentes étapes de l'inscription dans [l'infographie jointe à cet article](#)

Pour aller plus loin

Consulter l'offre proposée pour [accompagner les référents numériques](#) au plan académique de formation