

<https://www.dane.ac-versailles.fr/spip.php?article527>



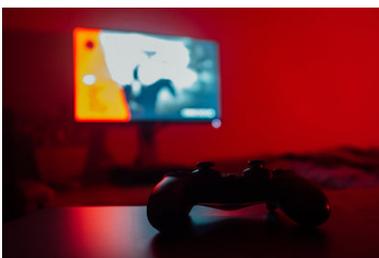
**ACADÉMIE  
DE VERSAILLES**

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

**Le projet esport dans l'académie de Versailles**

# VILLETTE eSport 23

- Enseigner avec le numérique - Expérimenter et innover - Esport et gaming -



Date de mise en ligne : jeudi 16 février 2023

---

**Copyright © Délégation Académique au Numérique Éducatif - Tous droits**

**réservés**

---

## Quelle place et quels enjeux pour le esports dans le système éducatif ?

En partenariat avec le carrefour du numérique à la Cité des sciences et de l'industrie, la DANE de Versailles vous convie à découvrir toutes les dimensions d'un sport en expansion qui concerne de nombreux jeunes et adultes aujourd'hui.

# Le esports dans l'éducation : quelle place possible, pour quels enjeux ?

Le jeu vidéo est aujourd'hui un phénomène de société qui questionne la place et le rôle de l'école. Dans ce contexte, adultes et jeunes sont concernés par ce phénomène évolutif qui impacte leur quotidien.

- Comment l'école peut-elle s'emparer du Esport pour développer de nouvelles compétences chez les apprenants ?
- Peut-on envisager un Esport à vocation pédagogique afin de guider les jeunes ?
- Comment exploiter le Esport comme levier pour prévenir le décrochage scolaire, favoriser la mixité, ouvrir à de nouveaux métiers et renforcer une hygiène de vie ?

Autant de sujets qu'il conviendra d'interroger dans le cadre des expérimentations menées dans l'académie de Versailles avec nos partenaires chercheurs, collectivités et industriels.

[[https://www.dane.ac-versailles.fr/local/cache-vignettes/L400xH230/capture\\_d\\_e\\_cran\\_2023-02-16\\_a\\_21.59\\_19-cf991.png](https://www.dane.ac-versailles.fr/local/cache-vignettes/L400xH230/capture_d_e_cran_2023-02-16_a_21.59_19-cf991.png)]

## Au programme

- 9h15-10h30 **Présentation de l'écosystème Esport en France** par Rémy Chanson président de la société Armateam
- 10h30-11h30 **Présentation des expérimentations menées dans des collèges de l'académie de Versailles** par Olivier Ménard, Cyril Chartraire chargés de mission à la DANE et Zouir Harnoufi enseignant de SVT au collège Paul Verlaine des Mureaux
- 11h30-12h30 **Visite de l'espace Esport de la Cité des Sciences**
- 13h30-14h15 **Les compétences développées par l'Esport** par Nicolas Besombes chercheur à l'université Paris Cité - Institut des Sciences du Sport-Santé de Paris
- 14h30-15h30 **Table ronde « Les métiers et les formations dans l'industrie sportive »**
- 16h00-17h00 **Table ronde « L'égalité Femme/Homme dans le milieu sportif »**

Retrouvez l'intégralité du programme et en photo sur le site de la [Cité des Sciences](#)

## Pour aller plus loin

- [Esport et éducation](#)
- [Les jeux vidéo dans l'éducation](#)
- [Travailler en mode projet pour créer un jeu vidéo](#)
- [Usages pédagogiques du esport et jeux vidéo](#)
- [Journée de découverte de l'esport](#)