https://www.dane.ac-versailles.fr/spip.php?article552

ACADÉMIE
DE VERSAILLES
Liberté
Égalité
Fraternité

Forum des usages numériques

Retour sur le H-FUN 2023 de l'Essonne

- Enseigner avec le numérique - S'inspirer et pratiquer - Les temps forts -



Date de mise en ligne : mercredi 12 avril 2023

Copyright © Délégation Académique au Numérique Éducatif - Tous droits réservés

Jeudi 9 mars 2023, l'après-midi, le lycée Pierre Mendès France de Ris-Orangis a accueilli le forum 2023 des usages numériques de l’Essonne. Cette année le FUN est devenu un H-FUN, H pour Hybride.

Près de 200 participants en présentiel ou à distance, issus des premier et second degré, répartis dans 8 ateliers du FUN [1] ont échangé sur les usages pédagogiques numériques. Mais avant de détailler cet événement, un petit récapitulatif en images de l'organisation et du déroulé de cet évènement.

[Impossible de lire la video]
H-FUN : Forum des usages du numérique hybride

Une organisation hors du commun

Suite à la réussite des précédentes éditions, les conseillers pour le numérique éducatif des bassins du Centre Essonne, d’Évry, de Massy, de Montgeron, de Savigny-sur-Orge et du Sud Essonne ont souhaité réitérer cette expérience et se sont attelés, dès le mois de septembre 2022, à l’organisation du H-FUN.

Avant le forum

- Réalisation d'ateliers en inter-degrés, coanimés par des enseignants du primaire et du secondaire,
- Animation d’ateliers par des enseignants souhaitant témoigner de leurs pratiques professionnelles avec des outils numériques.

L’organisation de ce forum 2023 des usages numériques peut se résumer autour des points suivants :

1. **Trouver** un lieu d'accueil, les conseillers de bassin pour le numérique ont sollicité Marc Godmé, proviseur du lycée Pierre Mendès France de Ris-Orangis, et Magalie Debar, proviseure adjointe, qui ont tout de suite accepté (le lycée, devenu polyvalent, a été complétement restructuré et inauguré en février 2023),
2. **Définir** une date, le 9 mars 2023, a été arrêtée conjointement entre la direction de l’établissement et les organisateurs de l’événement,
3. **Contacter** des personnes volontaires pour animer les ateliers,
4. **Inscrire** les personnes intéressées via un questionnaire en ligne (édu-sondage) afin qu’elle puisse choisir deux ateliers
5. **Répartir** les participants suivant leur vœux dans les salles mises à disposition par la direction.

Pendant le forum

Copyright © Délégation Académique au Numérique Éducatif

Avec l’aide du personnel du lycée Pierre Mendès France, un accueil convivial des participants a été organisé, sans oublier l’appui d'enseignants, le sourire et le sérieux des élèves de la section Bac pro Accueil du lycée

Dès son arrivée, chaque participant et intervenant a été guidé et s’est vu remettre une feuille de route présentant le détail des ateliers (intitulés, horaires et salles) qu’il devait suivre au cours de cette demi-journée.

Des ateliers alléchants !

- **La réalité augmentée en classe avec le Merge Cube**
  Jérémy Violette a présenté quelques usages des Merge Cubes en classe. Vous trouverez un exemple ici et son '>support de présentation :
  https://www.dane.ac-versailles.fr/local/cache-vignettes/L400xH250/mergecube-071e8.png
  Merge Cube

  .

- **Réaménager sa salle pour une pédagogie active et différenciée**
  De nouveau, Jérémy Violette a présenté le projet AEMA [2].

- **Présentation des fonctionnalités pédagogiques du serveur SambaÉdu 4**
  Marc Bansse a montré les nombreuses fonctionnalités du serveur pédagogique SambaÉdu 4 utilisé en établissement scolaire.
  ' title="">Support de présentation :
  https://www.dane.ac-versailles.fr/local/cache-vignettes/L300xH135/sambaedu-39ce0-8aa2a.png
  Samba Édu

- **eSport : accrochage scolaire et compétences transversales**
  Olivier Ménard mis en évidence l’intérêt d'un atelier eSport dans un établissement scolaire. Pour en savoir plus sur le esport, c'est ici et ici son ' title="">support de présentation :

  https://www.dane.ac-versailles.fr/local/cache-vignettes/L300xH200/video-game-controller-buttons-400x270-2-84973-28d2b.jpg
  Esport

- **Classe média et culture numérique des élèves**
  Thierry Davaine et Adeline Rameix ont présenté le Studio 104 à Igny.

- **Bar Éléa : cocktail d'usages avec les élèves**
  Isabelle Soriano, Véronique Collery, Nelly Ranaud, Mamadou Dem et Mehdi Chafiai ont développé quelques usages de e-éducation avec la plateforme Éléa. Ils ont aussi montré un récapitulatif concernant de nombreuses actions en lien avec la plateforme Éléa.

- **La Digitale : des services libres pour l'éducation**
  Marie Jidenko a proposé quelques usages des outils disponibles sur cette plateforme.
  ' title="">Support de présentation :
  https://www.dane.ac-versailles.fr/local/cache-vignettes/L300xH188/ladigitale-c-est-quoi-bad4b-5dadb.png
  La Digitale

Copyright © Délégation Académique au Numérique Éducatif

- **Des outils pour le pilotage du numérique des EPLE**
  Hélène Pré, Principale du collège de Guinette à Étampes et Sébastien Vince, Principal du collège Rosa Luxembourg à Lisses ont présenté quelques outils qu'ils utilisent pour le pilotage de leur établissement.

Des remerciements chaleureux

Les conseillers pour le numérique éducatif remercient chaleureusement **M. Marc Godmé**, proviseur du lycée Pierre Mendès France, et **Mme Magalie Debar**, proviseure-adjointe, sans qui la réussite de cette manifestation n'aurait pas été possible, sans oublier l'implication du **personnel de cet établissement** ainsi que l'aide apportée par **Steve Compagnon le référent numérique**.

L'accueil des participants et des intervenants n'aurait pu se faire sans l'appui des **enseignants et des élèves de la section Bac pro Accueil** du lycée.

Enfin, la réussite de ce forum 2023 des usages numériques tient pour beaucoup aux prestations de tous les **intervenants** qui ont présenté leurs usages numériques pédagogiques.

---

[1] Forum des Usages Numériques,

[2] aménagement des espaces pour mieux apprendre

Copyright © Délégation Académique au Numérique Éducatif