

<https://www.dane.ac-versailles.fr/spip.php?article614>



**ACADÉMIE
DE VERSAILLES**

*Liberté
Égalité
Fraternité*

Sécurité numérique : l'affaire de tous !

Un challenge pour trois défis

- Enseigner avec le numérique - Expérimenter et innover - Mes défis, mes projets -



Date de mise en ligne : mardi 29 août 2023

Copyright © Délégation Académique au Numérique Éducatif - Tous droits

réservés

L'académie de Versailles, sous la maîtrise d'oeuvre de la DSI, de la DANE et du GT intercatégoriel #SecNum et en partenariat avec l'école d'ingénieurs OTERIA Cyber School, organise un "Capture The Flag" à destination des élèves des classes de première et de terminale des lycées de l'enseignement public.

Un challenge pour qui ?

Ce challenge CTF [1] s'adresse aux élèves de premières et de terminales ayant une appétence pour le numérique et l'investigation.

Aucun pré-requis technique n'est nécessaire pour participer aux épreuves du challenge.

Celles-ci seront articulées autour de 3 thématiques :

- [OSINT](#)
- Identification de [phishing](#)
- Éthique

https://www.dane.ac-versailles.fr/local/cache-vignettes/L400xH284/capture_d_e_cran_2023-08-29_a_09.05_43-a7601-f0ba4.png

Challenge CTF OSINT

Voir la transcription

Modalités du CTF

Date : 28 novembre de 9h à 16h, ouvert au étudiants et étudiantes de premières et terminales.

Lieu : Campus Oteria cyber school au 1 rue du 19 mars 1962 qui offre le petit-déjeuner et le déjeuner

Effectif : 30 équipes de 5 personnes sans pré-requis de niveau

Quels sont les objectifs ?

- **Initier les lycéens et les lycéennes à la cybersécurité** en complément des programmes scolaires
- **Stimuler leur intérêt** pour ce domaine
- **Mettre en lumière les métiers du "cyber"** pour lesquels la demande nationale et internationale est forte
- **Mobiliser des compétences de recherche d'information**
- **Lutter contre les stéréotypes de genre** trop souvent liés à cette filière
- **Développer l'acquisition d'une citoyenneté numérique** basée sur l'esprit critique et une bonne hygiène numérique

Formulaire d'inscription

- 30 équipes de 5 élèves pourront participer au challenge.

Un challenge pour trois défis

- Elèves de 1ère ou de Tle.
- Chaque équipe est composée au minimum de 2 filles.
- 2 équipes maximum par établissement.
- Un enseignant référent par équipe sera chargé de l'accompagnement du groupe d'élèves au challenge.
- Chaque élève devra, si possible, amener un ordinateur portable sur lequel il pourra installer les logiciels (gratuits) dont il aura besoin pour résoudre les énigmes.
- Les déplacements des équipes sont à la charge des établissements.
- Le petit-déjeuner et le déjeuner sur place seront offerts par [OTERIA Cyber School](#)

[Accéder au formulaire d'inscription](#)

[1] Un capture the flag (CTF) est un jeu composé d'une série de défis techniques mobilisant des connaissances et des compétences liées à l'informatique et aux réseaux. De difficulté variable, il aboutit, en cas de réussite, à la découverte d'un drapeau ou « Flag » sous la forme d'une chaîne de caractères secrète validant l'obtention de points