

<https://www.dane.ac-versailles.fr/spip.php?article621>



**ACADÉMIE
DE VERSAILLES**

*Liberté
Égalité
Fraternité*

Ateliers esport en EPLE

Rejoignez l'expérimentation Educ Esport

- Enseigner avec le numérique - Expérimenter et innover - Esport et gaming -



Date de mise en ligne : mercredi 11 octobre 2023

Copyright © Délégation Académique au Numérique Éducatif - Tous droits

réservés

Pourquoi rejoindre cette expérimentation ?

Depuis 2021, l'académie de Versailles, en partenariat avec des collectivités, ont mis en place des ateliers esport dans les collèges. Cette première expérimentation a révélé des impacts significatifs sur le climat scolaire, le rattachage des élèves ou encore le bien-être.

Les compétences transversales sont également au cœur des ateliers dispensés.

Plusieurs enjeux sont identifiés :

- la mixité
- l'orientation
- la citoyenneté numérique
- la parentalité
- la socialisation
- les rythmes biologiques
- les besoins physiologiques

Quels engagements pour l'établissement ?

L' EPLE **s'engage** dans le projet pour **une durée de 5 années** en proposant **une salle dédiée** qui sera **équipée par du matériel esport**.

Cette salle pourra également être utilisée pour d'autres usages pédagogiques.

L'EPLE **nomme deux professeurs** qui seront les **référents esport en co-animation avec un animateur sportif recruté dans le cadre du projet**.

Leur objectif :

- mettre en place et animer des sessions sports auprès des élèves
- promouvoir et accompagner les enjeux de cette culture vidéo-ludique.

Les enseignants référents bénéficieront d'une formation de 18h chaque année pour accompagner le développement des compétences des élèves et rejoindront un groupe de travail pour assurer le suivi des ateliers en lien avec la recherche.

Quelle mise en place avec les élèves ?

Deux **groupes mixtes** d'élèves de tout âge sont inscrits sur une année à un **atelier hebdomadaire d'1h30** (2 groupes de 25 élèves soit 50 élèves de votre établissement).

Un **enseignement spécifique** sera programmé aux élèves avec **l'intervention de spécialistes d'esport**.

Deux **challenges** permettront de se confronter à d'autres établissements et de renforcer le sentiment d'appartenance à son établissement.

Vous souhaitez candidater ?

Les collèges et les lycées peuvent s'engager jusqu'au **8 novembre 2023** en complétant le formulaire ci-après.

20 EPLE seront sélectionnés et équipés durant les congés de la Toussaint.

[Formulaire de dépôt de candidature](#)

Courant novembre une commission réunissant la DSDEN, la DANE et la collectivité **validera les projets retenus**.
Une **FIL sera engagée** avec les professeurs volontaires pour le lancement du dispositif.

Pour aller plus loin

- La [lettre de mission](#) du référent sport
- Le [dossier complet](#) de l'appel à candidature du projet sport