

<https://www.dane.ac-versailles.fr/spip.php?article667>



**ACADÉMIE  
DE VERSAILLES**

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

Apprendre par la conception de Jeux Vidéo

# Les questions sur le jeu vidéo

- Enseigner avec le numérique - Expérimenter et innover - Esport et gaming -



Date de mise en ligne : lundi 2 octobre 2023

---

Copyright © Délégation Académique au Numérique Éducatif - Tous droits

réservés

---

Retour sur les interviews des chercheurs présents à la journée d'étude **Apprendre par la conception de Jeux Vidéo** du mois de juin.

**Le jeu vidéo dans l'enseignement est-il efficace contre le décrochage scolaire ? Parole à Chloé Sperduto**

**Le jeu vidéo peut-il atténuer les différences ? Parole à Jérôme Dupire**

**Le handicap a-t-il sa chance dans la pratique du sport ? Parole à Jérôme Dupire**

**Apprendre et jouer font-ils bon ménage ? Parole à Jérôme Legrix Pages**

**Les pratiques anciennes du jeu dans l'éducation peuvent-elles inspirer la pédagogie d'aujourd'hui ? Parole à Jérôme Legrix Pages**

**Les jeux vidéo représentent-ils une continuité ou un bouleversement ? Parole à Jérôme Legrix Pages**

**En quoi la pratique des jeux vidéo diffère-t-elle de celle des jeux traditionnels ? Parole à Jérôme Legrix Pages**