

<https://www.dane.ac-versailles.fr/spip.php?article692>



**ACADÉMIE
DE VERSAILLES**

*Liberté
Égalité
Fraternité*

Découvrir par le jeu

Un escape game pour se former au jeu et au numérique

- Enseigner avec le numérique - S'inspirer et pratiquer - Au quotidien -



Date de mise en ligne : mardi 21 novembre 2023

Copyright © Délégation Académique au Numérique Éducatif - Tous droits

réservés

La région académique Île-de-France a proposé un escape game de formation aux jeux sérieux avec le numérique au salon Educ@tech Expo 2023.

Cet escape game pédagogique numérico-culinaire, *La nouvelle recette du bonheur*, est l'activité phare d'ouverture de la formation [Escape games et jeux sérieux pour enseigner](#), proposée par la DANE de Versailles.

Retrouvez le support de présentation de l'atelier :

<https://www.dane.ac-versailles.fr/local/cache-vignettes/L400xH225/educatech2023-egrecette-a29b8.jpg>

Présentation de l'atelier d'Educattech 2023

Voir la transcription

Présentation au format PDF à télécharger :

Apprendre et s'épanouir à travers un escape game.

Salon EducattechExpo 2023

Intervenants : Mélanie Fenaert et Patrice Nadam

[Photographie des joueuses autour des Ã©lÃ©ments du jeu](#)

Les joueuses s'activent autour des indices

Voir la transcription

Sur cette photographie, 4 joueuses sont autour d'une table sur laquelle sont déposés de nombreux documents, un QR-code à colorier, livre et objets issus d'une cuisine, une tablette et un ordinateur.

Deux joueuses s'intéressent au QR-code à colorier.

Deux autres joueuses réfléchissent aux réponses d'un quiz sur un document au format "les incollables".

[Photographie de deux joueuses rÃ©pondant Ã un quiz insÃ©rÃ© dans une vidÃ©o](#)

Une énigme à résoudre sur un écran numérique interactif

Voir la transcription

Deux joueuses visionnent une vidéo sur un ENI. Il s'agit d'un extrait de l'émission "C'est pas sorcier" sur le sucre. La vidéo est enrichie de quiz avec H5P. Les deux joueuses sont en train de répondre à une question sur les bactéries présentes dans notre bouche.

Inspiré d'[une création de l'académie de Créteil pour les mathématiques](#), ce jeu d'évasion se veut résolument pluridisciplinaire. Au-delà de la vocation de brise-glace en début de formation, les objectifs pédagogiques sont multiples :

- découverte des mécaniques d'un escape game pédagogique
- découverte de nombreux outils numériques à vocation pédagogique et ludique
- réflexion sur les intérêts pédagogiques et la transposition en classe lors du débriefing

L'escape game a aussi été présenté lors de l'université d'été Ludovia 2023.