

<https://www.dane.ac-versailles.fr/spip.php?article70>



**ACADÉMIE
DE VERSAILLES**

Liberté

Égalité

Fraternité

Codez à la maison

Des ateliers de programmation avec E-mma

- Enseigner avec le numérique - S'inspirer et pratiquer - En projet -



Date de mise en ligne : mardi 13 septembre 2022

Copyright © Délégation Académique au Numérique Éducatif - Tous droits

réservés

Présentation de l'association

[E-mma](#) est une association française créée en 2013 par des étudiantes d'Epitech, qui a pour but de promouvoir la diversité dans l'informatique.

E-mma a une équipe de 500 développeurs et développeuses, chargés d'animer et d'encadrer les ateliers de code à destination des enfants et des adultes. Ces ateliers ont pour but de promouvoir et d'encourager la mixité dans les nouvelles technologies et l'informatique.

Durant les périodes de confinement, l'association E-mma a lancé une initiative nommée #CodezChezVous à destination des enfants de 8 à 12 ans et des ados de 13 à 16 ans.

#CodezChezVous

Les ateliers proposés par E-mma permettent aux élèves la création d'un jeu vidéo. Le langage utilisé est adapté au niveau des élèves :

Cycle 3

Utilisation du langage [Scratch](#) Il est possible de programmer sur la plateforme [CS First](#)

Cycle 4 et Lycée

Utilisation des langages [Python](#) ou [Javascript](#). Il est possible de programmer sur la plateforme [Repl.it](#)

Ces ateliers sont l'occasion de développer les compétences STIAM :

[<https://www.dane.ac-versailles.fr/local/cache-vignettes/L400xH152/stiam-l200-8b4f6-d9e27.png>]

Logo STIAM

- **Sciences** : utiliser une démarche scientifique, comprendre les enjeux des sciences informatiques à notre époque
- **Technologie** : travail autour des différentes notions de programmation : boucle, condition, itération,...
- **Ingénierie** : Mise en place des processus pour la création du jeu et la résolution de problèmes
- **Art** : Scénarisation du jeu, création des visuels des personnages, du décor
- **Mathématiques** : algorithmie et programmation

À vos agendas !

Retrouvez <https://www.e-mma.org/codezchezvous/> le calendrier détaillé.

Pour aller plus loin

[<https://www.dane.ac-versailles.fr/local/cache-vignettes/L147xH100/logoemma-6584b-eda7f.png>]

Logo E-mma

Vous pouvez consulter le site d'[E-mma](#) pour connaître l'ensemble de leurs ateliers.

[<https://www.dane.ac-versailles.fr/local/cache-vignettes/L87xH100/codefi-6e7dd-d4523-35429-6d3d6.jpg>]

Logo \$ _Codéfi

Vous voulez démarrer les activités de programmation avec vos élèves ? [la plateforme \\$ CoDéfi](#) propose des parcours clé en main en Scratch et Python.