



# RÉGION ACADÉMIQUE ÎLE-DE-FRANCE

*Liberté*

*Égalité*

*Fraternité*



**RÉGION ACADÉMIQUE  
ÎLE-DE-FRANCE**

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

# Apprendre et s'épanouir à travers un escape game

Salon EducatechExpo 2023

Intervenants : Mélanie Fenaert et Patrice Nadam

# Pourquoi un escape game ?

- Favoriser l'engagement et la motivation des élèves
- Faire découvrir ou réviser des notions
- Favoriser la collaboration et la coopération
- Dynamiser le climat de la classe et renforcer les liens
- Travailler toutes les compétences : disciplinaires, transversales, orales
- Proposer une activité pédagogique différente, complexe, contextualisée

# L'escape game



# L'introduction du jeu

Un chef-cuisinier met les  
joueurs au défi de retrouver  
« la recette du bonheur ».

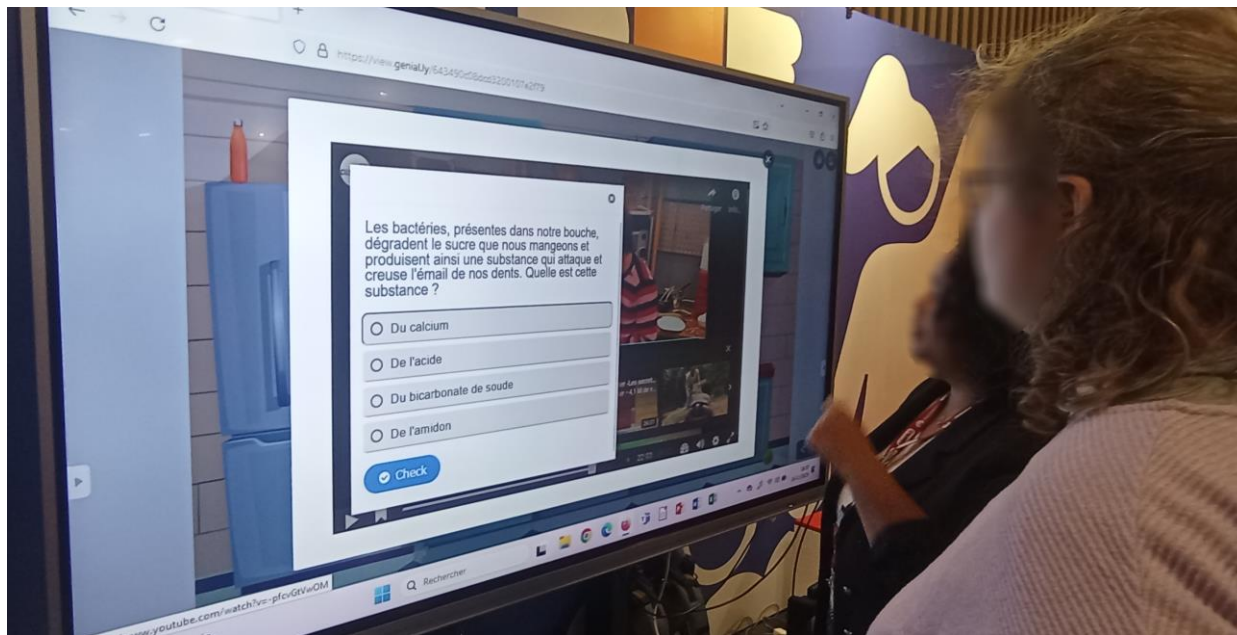


# Quelques photographies du matériel et des joueurs...

... mais le scénario reste secret !



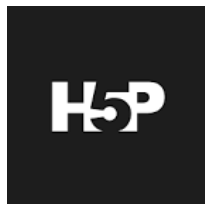
Photographies prises lors du salon Educatech 2023





# Les outils numériques

de l'escape game



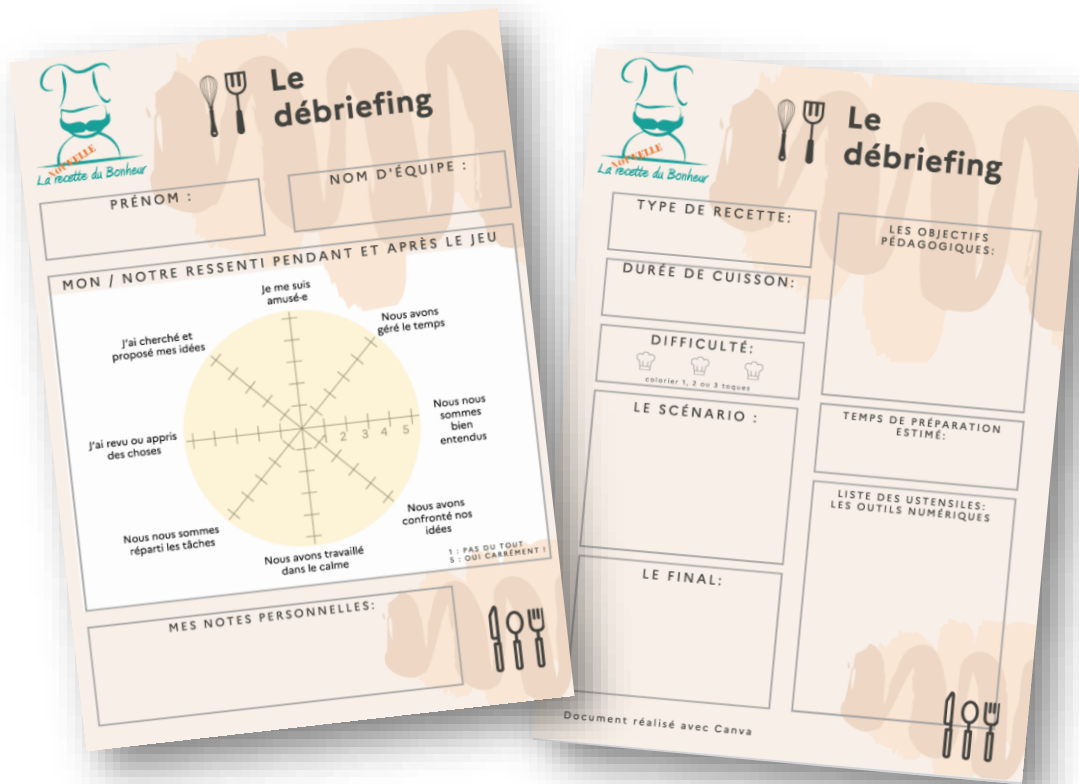
acver.fr



Edu QRcode  
de l'académie de Versailles



# Documents de débriefing



**Le débriefing**

La recette du Bonheur

PRÉNOM : \_\_\_\_\_

NOM D'ÉQUIPE : \_\_\_\_\_

MON / NOTRE RESSENTI PENDANT ET APRÈS LE JEU

Je me suis amusé-e

Nous avons géré le temps

Nous nous sommes bien entendus

Nous nous sommes confronté nos idées

Nous avons travaillé dans le calme

J'ai cherché et proposé mes idées

J'ai revu ou appris des choses

Nous nous sommes réparti les tâches

1 : PAS DU TOUT  
5 : OUI CARRÉMENT !

MES NOTES PERSONNELLES: \_\_\_\_\_

**Le débriefing**

La recette du Bonheur

TYPE DE RECETTE: \_\_\_\_\_

DURÉE DE CUISSON: \_\_\_\_\_

DIFFICULTÉ: \_\_\_\_\_  
edaliar 1, 2 ou 3 toques

LES OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES: \_\_\_\_\_

LE SCÉNARIO : \_\_\_\_\_

TEMPS DE PRÉPARATION ESTIMÉ: \_\_\_\_\_

LE FINAL: \_\_\_\_\_

LISTE DES USTENSILES: LES OUTILS NUMÉRIQUES \_\_\_\_\_

Document réalisé avec Canva

L'escape game a été  
conçu pour une  
formation hybride  
proposée dans  
l'académie de Versailles :  
<https://www.dane.ac-versailles.fr/spip.php?article245>



---

L'escape game est inspiré de La recette du bonheur, un jeu d'évasion mathématico-culinaire de la DANE de Créteil

---

Adaptation : Mélanie Fenaert et Audrey Campbell (DANE de Versailles)

---

Remerciements à Patrice Nadam (DANE de Créteil) pour son aide sur l'interface Genially et son jeu d'acteur inimitable et inspiré

<https://dane.ac-creteil.fr/?La-recette-du-Bonheur>

