

# Vocabulaire associé aux « usages de Minetest »

Educathec-Educative 2018



Fiche mémo relatif au vocabulaire et au commandes associées aux usages du jeu Minetest

Document v1.1,  
Mis à jour le 15 novembre 2018.

Frédéric Véron  
Conseiller du Bassin de Massy



## Vocabulaire et principales commandes associées aux usages de Minetest

### Sommaire

Contexte.....	1
Dictionnaire simplifié.....	1

### Contexte

Dans le cadre d'une réflexion académique des usages pédagogiques du jeu Minetest, il s'agit ici de clarifier le vocabulaire associé et en même temps de donner les principales clés de commandes du jeu.

### Dictionnaire simplifié

- **bac à sable** - voir *Sandbox*.
- **ban** - privilège « peut bannir ou dé-bannir des adresses IP et des noms en utilisant /ban et /unban »
- **basic\_privs** - privilège « peut accorder ou révoquer les privilèges "interact" et "shout" avec /grant et /revoke »
- **blocs** - Les blocs (**blocks**, **noeuds** ou **nodes** ) en anglais , représentent les blocs de construction dans Minetest. Ils ont des textures de 16 pixels de côté et sont vus par le joueur comme des cubes d'un mètre de côté.
- **bring** - avec le privilège *teleport*, peut utiliser /teleport pour téléporter un joueur à soi-même, vers des coordonnées, ou vers un autre joueur
- **Construction** - La construction – également appelée placement – est le fait de placer des blocs les uns après les autres. C'est une des activités de base disponibles dans Minetest. Construire nécessite le privilège « *interact* », qui est accordé par défaut.
- **crafting** - La **fabrication** – **crafting** en anglais — est la méthode permettant la création de blocs et d'objets dans Minetest. Pour fabriquer quelque chose, le joueur devra déplacer les **blocs** ou **objets** dans la grille de fabrication selon un arrangement spécifique depuis son inventaire. Cette grille est justement disponible en ouvrant l'inventaire.
- **fast** - privilège « permet au joueur d'activer le mode rapide »
- **fly** - privilège « permet au joueur de voler »
- **Fonderie** - La fonderie – aussi appelée cuisson – est le fait de produire des biens raffinés dans Minetest grâce à un four. Consultez cette page pour de plus amples informations sur le four.
- **give** - privilège « peut utiliser les commandes /give et /giveme »
- **interact** - privilège de « construire, miner or utiliser des blocs »
- **Inventaire** - Un inventaire est principalement utilisée pour stocker des piles d'objets. Il existe d'autres usages, comme la fabrication. Un inventaire consiste en une grille rectangulaire d'emplacements pour des objets.

# Vocabulaire associé aux « usages de Minetest »

Educathec-Educative 2018



## Fiche mémo relatif au vocabulaire et aux commandes associées aux usages du jeu Minetest

Chaque emplacement peut être vide ou contenir un ou des objets du même type. Les objets peuvent être librement déplacés à l'intérieur entre chaque emplacement, tant que l'emplacement de destination est vide ou du même type.

- **Minage** - Le minage est une des activités de base dans Minetest. Le minage consiste à supprimer un bloc avec un outil de minage.
- **Minetest** - Minetest est un jeu de construction de type bac à sable, créé par *Perttu Ahola* (alias « celeron55 ») en 2010, inspiré par *Infiniminer*, *Minecraft* et d'autres jeux similaires.
- **noclip** - privilège « permet au joueur d'activer le mode « noclip », qui permet de passer à travers les murs tout en volant. »
- **Privilège** - capacité attribuée à un joueur. Par exemple, le privilège « settime » permet au joueur qui le possède de modifier le cycle jour/nuit dans le cours du jeu.
- **privs** - abréviation du mot privilège., /privs peut accorder ou révoquer tous les privilèges en utilisant /grant et /revoke (→ Server commands/fr#Manipulation de privilèges)
- **rollback** - privilège « peut utiliser la fonctionnalité de retour dans le temps »
- **Sandbox** (« bac à sable » en français) est un terme qui représente la notion de liberté dans un jeu vidéo. Elle s'oppose à la notion de *Theme Park*, type ou mode de jeu avec des objectifs bien définis et une liberté dans les choix du joueur très limitée.
- **shout** - privilège « peut parler avec d'autres joueurs »
- **settime** - privilège « peut définir l'heure du jour en utilisant la commande /time »
- **teleport** - privilège « peut utiliser les commandes /teleport pour se téléporter à des coordonnées coordonnées ou à un autre joueur »
- **server** - privilège « peut réaliser des tâches de maintenance du serveur comme /shutdown, /clearobjects, /set, ... »