



ACADÉMIE DE VERSAILLES

Liberté
Égalité
Fraternité

COMPETENCES NUMERIQUES PROFESSIONNELLES - COLLABORER AVEC LA PEDAGOGIE DE PROJET



SOMMAIRE

77862 - CREER ET ANIMER UN PROJET ROBOTIQUE

77863 - CONCEVOIR UN JEU VIDEO AVEC LES ELEVES

77865 - CREER UN COURT METRAGE EN VIDEO AVEC LES ELEVES

77866 - CREER ET ANIMER UN JOURNAL AVEC DES ELEVES

77867 - CREER UNE WEBRADIO AVEC SES ELEVES

77869 - FAIRE COLLABORER LES ELEVES AVEC LE NUMERIQUE

1



S'abonner

77863 - CONCEVOIR UN JEU VIDEO AVEC LES ELEVES

Nombre d'abonnés : 29

Développer un projet de conception de jeux vidéo avec ses élèves en mobilisant les connaissances et les compétences associées. Après un temps d'appropriation de l'écosystème vidéo-ludique et de ses enjeux pédagogiques, les enseignants pourront créer leur propre jeu vidéo. A la suite, ils collaboreront pour définir les étapes clés d'une création de jeu en mutualisant leur pratique.

Modalité : Hybride

Durée : 12 heures

Places : 80

Abonnement

Désabonnement



L'abonnement a été enregistré avec succès.

PERS. ENS. ET D'ÉDU. 2D, PSY-EN AED ET AESH - NUMÉRIQUE



Partager

S'INSCRIRE À UNE FORMATION

3



S'inscrire

2

Notification de l'ouverture de la formation par mail

Mail envoyé par ce.eafc.paf@ac-versailles.fr



Des sessions sont ouvertes à la préinscription

Vous vous êtes abonné à des modules à préinscriptions individuelles. Pour ces modules, la session ci-dessous est désormais ouverte à la préinscription. Vous ne recevrez qu'une seule notification pour cette session. Si vous ne souhaitez plus recevoir ces courriels de notification, vous pouvez supprimer tous vos abonnements.

[77863] CONCEVOIR UN JEU VIDEO AVEC LES ELEVES

[Supprimer l'abonnement à ce module](#)

Session #1 en présentiel du lundi 16/01/2023 09:00 au lundi 16/01/2023 16:00

NUMÉRO D'ORDRE DE LA SESSION DANS LA PROGRAMMATION DU GROUPE : 1 (sur 3 sessions prévues)

LIEU : (0781898P) LYCEE GENERAL ET TECHNOLOGIQUE CHARLES DE GAULLE (10 rue Gustave Eiffel 78306 POISSY FRANCE) [\(afficher sur la carte ou localiser ce lieu sur votre appareil mobile\)](#)

4

Inscription après validation hiérarchique

Délai de 5 jours ouvrés après la clôture des inscriptions pour émettre un avis défavorable

Inscription validée Vous allez recevoir vos convocations

Pré-Inscription à un groupe dans l'application Sofia-FMO

Se préinscrire à une session

Caractéristiques de la session	
Dispositif	[22A0251456] COLLABORER AVEC LA PEDAGOGIE DE PROJET 2/B
Module	[77863] CONCEVOIR UN JEU VIDEO AVEC LES ELEVES
Groupe	01
Type de candidature	Candidature individuelle
Modalités de la session	En présentiel
Numéro d'ordre de la session dans la programmation du groupe	1
Nombre total de sessions par stagiaire dans la programmation du groupe	3

Se préinscrire à cette session

Annuler

Choix d'un module

Texte alternatif : S'inscrire à une formation

- Depuis une page des offres de formation EAFC, repérer un module depuis le sommaire
- 1. Action attendue par le stagiaire « S'abonner » :** Prendre connaissance de la description de la formation puis cliquez sur le bouton « s'abonner » ou « se désabonner » le cas échéant. Une message vert de confirmation de l'abonnement s'affichera sur votre écran.
 - 2.** À l'ouverture des groupes de formation, vous recevrez sur votre messagerie académique un mail envoyé par ce.eafc.paf@ac-versailles.fr contenant les liens pour vous préinscrire au groupe de votre choix.
 - 3. Action attendue par le stagiaire « S'inscrire » :** En cliquant sur les liens reçus, le stagiaire se préinscrit à la session de son choix. Ce choix est modifiable jusqu'à la clôture des inscriptions.
 - 4.** Le chef d'établissement dispose de 5 jours ouvrés après la clôture des préinscriptions pour émettre un avis défavorable. Sans avis défavorable à l'issue de cette période, l'inscription devient définitive.
Le stagiaire recevra prochainement ses convocations.